* **Crie um projeto denominado de Ficha\_I e guarde lá todos os exercícios;**

1. Escreva um programa que apresente a mensagem de “Boa Sorte!”.
2. Escreva um programa que permita escrever no monitor a seguinte frase “Python 2024”.
3. Elabore um programa que peça uma cor e que no fim apresente o seguinte resultado.

Uma imagem com texto, Tipo de letra, captura de ecrã, file

Descrição gerada automaticamente

1. Crie um programa que permita inserir dois números e no final apresente a soma, subtração, multiplicação e divisão dos números inseridos.
2. Escreva um programa que leia o raio de um círculo, e calcule a sua área. A= πR2
3. Faça um programa que permita calcular a média de duas notas.
4. Crie um algoritmo capaz de calcular a área de um trapézio qualquer.

Área do trapézio = (Base Maior + Base Menor) x Altura / 2

1. Faça um programa que permita calcular a raiz quadrada de um número.
   1. Dica: devemos usar uma função matemática.
2. Escreva um algoritmo que leia o nome de um aluno e as notas das três provas que ele obteve no periodo. No final deve mostrar o nome do aluno e a sua média (aritmética).
3. Desenvolva um programa que permita calcular a potencia de um número de base 2.
4. Crie um programa que apresente a divisão inteira de dois números.
5. Escreva programa que leia uma temperatura em graus centígrados e apresente a temperatura convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é:

Uma imagem com Tipo de letra, texto, file, captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

onde F é a temperatura em Fahrenheit e C é a temperatura em centígrados.

1. Elabore um programa que leia um número inteiro e imprima o seu sucessor e seu antecessor.
2. Faça um programa que permita calcular a área de uma Paralelograma. O programa deve pedir a Base e a Altura e posteriormente apresentar o resultado. A = b \* h
3. Desenvolva um programa para calcular a área de um rombo. O programa deve solicitar a distância maior e a distância menor. Posteriormente deve calcular e escrever a sua área. A = (D.d)/2
4. Faça um programa que permita calcular a idade de uma pessoa. O programa deve pedir o ano de nascimento e posteriormente devolver a idade da pessoa.
5. Crie um programa que calcule o perímetro de um retângulo.
6. Escreva um programa que permita calcular o dobro de um número.
7. Desenhe um programa que receba o salário de um funcionário, calcule e mostre o novo salário, sabendo que este sofreu um aumento de 25%.
8. Escreva um algoritmo que calcule a área de um retângulo.

Frase = “Estou a brincar com o Python”

1. Implemente um programa que conte o número de caracteres da string inicial (dica: len)
2. Desenvolva um programa que substitua a palavra “Python” por “revolução” (dica: replace)
3. Faça um programa que escreva todo o texto em letras maiúsculas (dica: upper)
4. Crie um programa que procure pela palavra “brincar”. (dica: find)
5. Implemente um programa que peça ao utilizador uma palavra e posteriormente a procure na string inicial. (dica: find)
6. Desenvolva um programa que escreva apenas a palavra “Python” da string inicial. (dica: [:])
7. Faça um programa que duplique e apresente a string inicial
8. Elabora um programa que apresente apenas o primeiro caracter da string inicial.
9. Faça um programa que receba um número e mostre uma mensagem caso este número seja maior que 10.
10. Implemente um programa que indique se um aluno passou ou reprovou de ano.
11. Escreva um programa que peça um valor e mostre se o valor é positivo ou negativo.
12. Utilize a função Lower() para converter uma palavra em minúsculas.
13. Faça um programa que leia dois valores inteiros A e B, se os valores forem iguais deverá somar os dois, caso contrário multiplique A por B.
14. Crie um programa que leia o valor de 3 ângulos de um triângulo e escreva se o triângulo é:
    1. Triângulo Equilátero( todos ângulos iguais a 60º)
    2. Triângulo Isósceles (possui dois ângulos iguais)
    3. Triângulo Escaleno (todos ângulos diferentes)
15. Elabore um programa que dada a idade de um jogador de futebol classifique-o em uma das seguintes categorias:

Infantil A=5 a 7 anos  
Infantil B=8 a 11 anos  
Juvenil A= 12 a 13 anos  
Juvenil B=14 a 17 anos  
Senior= maiores de 18 anos

1. Construa um programa que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
2. Escreva um programa que verifique a validade de uma password fornecida pelo utilizador. A password válida é o número 12345. No caso da password introduzida ser igual de ver apresentada a mensagem “ACESSO PERMITIDO” caso contrario aparece a mensagem “ACESSO NEGADO”.
3. Escreva um programa para ler 2 valores inteiros. Posteriormente deve solicitar ao utilizar que operação pretende executar (1. Adição, 2. Subtração, 3. Divisão, 4. Multiplicação). Após a seleção da operação o programa deve apresentar a opção selecionada e o resultado obtido.
4. Escreva um programa para ler o ano de nascimento de uma pessoa. De seguida deve informar o utilizador se ele é maior ou menor de idade.
5. Crie um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual o produto que se deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo produto mais barato.
6. Crie um programa que permita verificar se uma letra digitada é vogal ou consoante.
7. Elabore um programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M – Masculino ou Sexo Inválido.
8. Crie um programa que solicite ao utilizador uma letra e posteriormente informe se essa letra existe numa frase mistério definida por si.
9. Escreva uma função e determine se um número é positivo ou negativo. Admita que o número zero é positivo.
10. Elabore uma função que calcule a idade de uma pessoa. A função deve solicitar o ano de nascimento.
11. Escreva uma função que calcule a raiz quadrada de um número introduzido pelo utilizador.
12. Elabore uma função que calcule a média de três números inseridos pelo utilizador.
13. Faça uma função que devolva o espelho de um número inteiro inserido. (123 -> 321)
14. Crie uma função que utilize uma função que peça duas palavras ao utilizador e no fim diga qual é a maior palavra.
15. Faça uma função que informe a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro inserido.